

Regulamin – XVIII Wakacyjnego Turnieju Piłki Nożnej w Igołomi

Zasady ogólne:

- 1) Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją przestrzegania regulaminu i przepisów.
- 2) Organizatorem turnieju jest KS Wiarusy Igołomia.
- 3) W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy PZPN.
- 4) Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu również w trakcie trwania rozgrywek lub w sytuacjach wyjątkowych odstąpić od zapisów regulaminu na pisemny wniosek kapitana drużyny.
- 5) **Turniej zostanie rozegrany bez względu na warunki atmosferyczne**, chyba że inaczej uzna organizator.
- 6) Uczestnicy turnieju nie są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków w trakcie rozgrywania turnieju, w związku, z czym organizator rozgrywek nie ponosi żadnej odpowiedzialności z tego tytułu.
- 7) Kapitan drużyny zobowiązuje się do zapoznania swojej drużyny z niniejszym regulaminem.
- 8) Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje organizatorowi rozgrywek.

9) Zasady turnieju:

A. Turniej odbędzie się w dniach 6-7 lipca 2024r.

B. Boiska znajdują się na obiekcie KS Wiarusy Igołomia.

UWAGA: W przypadku trudnych warunków atmosferycznych organizator dopuszcza możliwość rozgrywania meczów na boisku ze sztuczną trawą („Orlik” również na obiekcie KS Wiarusy Igołomia) w skrajnych warunkach atmosferycznych. Ma to na celu ochronę boiska trawiastego, szczególnie głównej płyty, przed zniszczeniem.

C. Gramy na boisku trawiastym o wymiarach około 50m x36m.

D. Gramy siedmiu na siedmiu, 2x20min, bramki 5x2m.

E. **Obuwie dowolne – za wyjątkiem korków metalowych. Mixy są dopuszczalne.**

F. Zawody prowadzi jeden arbiter.

G. W turnieju mogą wystąpić tylko i wyłącznie zgłoszeni wcześniej zawodnicy.

H. Zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę.

I. Terminarz oraz system rozgrywek turnieju zostanie opublikowany na stronie <http://www.wiarusy.eu/WTPN/> oraz profilu facebook’owym Wiarusów. <https://www.facebook.com/wiarusy>

J. **W pierwszym dniu rozgrywane są mecze w ramach fazy grupowej, w drugim mecze rozgrywane są systemem pucharowym – będzie on ustalony zgodnie z drabinką, która**

odzwierciedlać będzie tą z ostatnich MŚ, a którą ogłosimy po tym jak będziemy znać ostateczną ilość zgłoszonych drużyn. K. Awanse:

Po tym jak zamknięta zostanie lista drużyn występujących w XVIII WTPN, organizator przedstawi informację o awansach.

Ze względu na nieznaną ilość drużyn, nie mamy możliwości określić, kto będzie awansował, jednak naszym celem będzie wyłonienie pierwszego dnia 8 lub 16 drużyn które przejdą do fazy pucharowej.

10. Zgłoszenia drużyn:

- A. O zgłoszeniu do turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.
- B. **W turnieju może wystartować maksymalnie 32 drużyny.**
- C. Każda drużyna musi mieć kapitana.
- D. Kwota wpisowa wynosi 400zł od drużyny i nie podlega zwrotowi po wycofaniu lub wykluczeniu drużyny.
- E. Drużynę można zgłosić podając nazwę, dane kontaktowe do kapitana oraz wpisowe. Lista zawodników musi być doręczona najpóźniej do 3 lipca. Jest to pewne ułatwienie dla kapitanów, by mogli wcześniej zgłosić drużyny.
- F. Lista zgłoszeń powinna zawierać:
 - 1) Nazwa drużyny
 - 2) Ze względu na rangę turnieju, patronaty medialne itd., nazwa drużyny nie może być w żaden sposób wulgarna czy też „źle się kojarzyć”
 - 3) Imię i nazwisko zawodnika
 - 4) Numer PESEL i Data urodzenia.
 - 5) Kapitana wraz z numerem telefonu
 - 6) Wskazać przynależność klubową, wpisując nazwę drużyny oraz ligę w której zawodnik występował W ROKU KALENDARZOWYM 2023.
- G. **Do 5 lipca można zaktualizować listę zawodników na pięciu pozycjach. Od dnia 6 lipca dokonać można tylko jednej zmiany pod warunkiem, że wcześniej nie wyczerpano wszystkich zmian.**
(Zapis ten daje możliwość organizatorom zweryfikowanie kadr drużyn do pierwszego meczu).
- H. 30.06.2023 o godzinie 20:30 w budynku klubowym K.S. Wiarusy Igołomia odbędzie się zebranie z kapitanami drużyn podczas którego rozlosowane zostaną grupy oraz regulamin turnieju.
- I. **Drużyna może zgłosić maksymalnie 15 zawodników. Jeżeli jednak drużyna złożona jest tylko z SAMYCH Oldboy'i (15x Oldboy), to może ona do składu dopisać 3 dodatkowych zawodników Oldboy.**

- J. Drużyna zgłoszona do turnieju to taka, która przekazała organizatorowi listę zawodników w wymaganym terminie oraz wpłaciła wpisowe, a organizator przyjął zgłoszenie.

11. Zrzeszenia zawodników:

W tym roku, zdecydowaliśmy się zmienić zasady zrzeszeń zawodników przechodząc na tzw. „System wag”.

- a. Każdy zawodnik który rozegrał mecz w jakiejś drużynie seniorskiej lub juniorów jest uznawany za zawodnika zrzeszonego (nie dotyczy to zawodników tzw. Oldbojów tj. 35+). Suma punktów zrzeszonych zawodników nie może przekroczyć liczby 5 punktów.

Wagi zawodników:

1. Klasa C, B, A – 0,5 ptk.
 2. Klasa okręgowa, V Liga i Junior od I ligi (Centralnej Ligi Juniorów) wzwyż – 1ptk.
 3. IV liga i wyżej – 1,5 ptk.
- b. Nie ma znaczenia, czy zawodnik rozegrał 1 minutę, czy może cały sezon. Każdy kto w systemie PZPN extranet widnieje jako zawodnik który wszedł na boisko, jest traktowany jak zawodnik zrzeszony.
- c. W związku z brakiem możliwości weryfikacji zrzeszeń zawodników występujących w zagranicznych ligach - Każdy "obcokrajowiec" traktowany jest jako osoba zrzeszona i liczony jest jako 0,5pkt.
Dodatkowo zostaje wprowadzony limit - maksymalnie 2 cudzoziemców w zespole. Obcokrajowcy występujący w rozgrywkach organizowanych przez PZPN - liczony jest zgodnie z standardową punktacją.
- d. Jako zawodników niezrzeszonych traktuje się:
- Zawodników występujący tylko i wyłącznie w drużynach juniorskich od II ligi w dół oraz trampkarzy i wszystkich innych młodszych.
 - Zawodników którzy ukończyli 35 rok życia.
 - Zawodników występujących w innych rozgrywkach niż tych organizowanych przez PZPN i podległe mu podokręgi.
- e. Za zawodnika nieuprawnionego do gry uznaje się między innymi zawodnika, któremu w liście zgłoszeniowej nie przypisano przynależności klubowej, jeśli w danym sezonie brał udział w meczu drużyn seniorskich.
- f. Drużyna która nie wykaże na liście zgłoszeniowej przynależności klubowej swojego zawodnika zostanie ukarana dyskwalifikacją danego zawodnika bez możliwości jego wymiany. Ponadto drużyna ta zostanie ukarana odjęciem jednego punktu (system wag).

- g. Na prośbę (przed lub w trakcie meczu) organizatora lub kapitana drużyny przeciwnej kapitan drużyny zobowiązuje się do:
Weryfikacji tożsamości wszystkich lub wskazanych zawodników poprzez przedstawienie dokumentów ze zdjęciem potwierdzających tożsamość zawodników.
- h. Brak dokumentów (aktualny dokument ze zdjęciem np. dowód, paszport, prawo jazdy, legitymacja szkolna itd.) wymienionych w pkt. a, wyklucza możliwość udziału w zawodach danego zawodnika nieposiadającego tego dokumentu. Zawodnik taki traktowany jest jako nieuprawniony do gry.
- i. W przypadku wątpliwości, co do tożsamości zawodnika sędzia w obecności, kapitanów lub kierowników drużyn przeprowadza kontrolę zawodników.

12. Przepisy szczegółowe:

- A. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
- B. Odległość przy rzutach wolnych wynosi 6 m.
- C. Zawody są rozgrywane piłką nr 5.
- D. Obowiązuje obuwie sportowe (zabrania się używania metalowych korków – mixy są dozwolone).
- E. Sugerujemy, aby zawodnicy posiadali ochraniacze na golenie.
- F. Po zakończonych zawodach zawodnicy obydwu drużyn dziękują sobie i sędziemu za rozegrane zawody na środku boiska.
- G. W trakcie spotkania można wymienić dowolną ilość zawodników wpisanych do protokołu. Obowiązuje system „hokejowy”. H. O kolejności w grupie decyduje:
 - 1. Liczba punktów.
 - 2. Wynik bezpośredniego meczu, jeśli dwie drużyny mają tyle samo punktów.
 - 3. W przypadku w którym 3 drużyny posiadają taką samą ilość punktów, utworzona zostanie tzw. „mała tabela” tylko z tych drużyn (a więc nie będą brane pod uwagę wyniki z ostatnią drużyną w tabeli)
 - 4. Bilans bramkowy.
 - 5. Bramki strzelone.
 - 6. Bramki stracone.
 - 7. Rzuty karne lub jeśli nie będzie to możliwe, to rzut monetą.

13. Przewinienia i kary:

- A. Zawodnik ukarany czerwoną kartką w trakcie lub po spotkaniu obligatoryjnie zostaje zawieszony na kolejne spotkanie.

- B. Zawodnik który został ukarany czerwoną kartką w ostatnim meczu swojej drużyny lub którego kara nie została wykonana w tegorocznym turnieju, zostaje zawieszony na pozostałą ilość spotkań w następnym turnieju.
- C. O karach dla zawodników, trenerów, opiekunów decyduje organizator rozgrywek w porozumieniu z arbitrem.
- D. W tegorocznej edycji rezygnujemy z czasowych kar dla zawodników. Arbiter może pokazać żółtą lub czerwoną kartkę zawodnikowi, ale nie kary minutowe.
- E. W przypadku całkowitego wykluczenia zawodnika (bezpośrednia czerwona kartka lub 2 żółte) zawodnik obligatoryjnie pauzuje w meczu następnym.
- F. Zawodnik pauzuje w kolejnym spotkaniu po otrzymaniu 2, 4 i każdej kolejnej żółtej kartki.
- G. **Zawodnik który w półfinale otrzyma 1 żółtą kartkę, która w efekcie powinna go wykluczyć z finału, będzie mógł zagrać w finale (anulowana jedna żółta karta z półfinału). Oczywiście bezpośrednia czerwona karta lub dwie żółte w półfinałowym meczu eliminują zawodnika z gry w meczu następnym.**
- H. Zawodnik, trener, opiekun - wykluczony z gry nie może przebywać na ławce rezerwowej lub miejscu zgromadzenia swojej drużyny.
- I. Minimalna ilość zawodników, z jaką może drużyna rozgrywać spotkania to pięciu zawodników na placu gry.
- J. Zawody należy zweryfikować jako walkower (5:0 bez wyznaczania strzelców bramek) za:
 - a) Nie stawienie się na zawody jednej z drużyn do 5 minut od planowanej godziny rozpoczęcia
 - b) Naruszenie nietykalności cielesnej sędziego prowadzącego zawody
 - c) Samowolne zejście drużyny z boiska
 - d) Zdekompletowanie drużyny
 - e) Udział w grze nieuprawnionego zawodnika
 - f) Odmowa dostarczenia „Listy zgłoszeniowej” zawierającej skład drużyn z podpisami organizatorowi.
 - g) **Brak zejścia z boiska zawodnika ukaranego czerwoną kartką w ciągu dwóch minut. Zawodnik taki nie może przebywać w pobliżu swojej ławki rezerwowych.**
 - h) **Wybitnie niesportowe zachowanie zawodników lub zawodnika w trakcie meczu lub podczas turnieju.**
- K. **W przypadku skrajnie nieodpowiedzialnego zachowania drużyny podczas turnieju, organizator może podjąć decyzję o dyskwalifikacji drużyny z turnieju, nie zwracając wpisowego. Drużyna taka zostanie przesunięta na ostatnie miejsce w fazie grupowej, lub jeśli będzie to faza pucharowa ich przeciwnik otrzyma tzw. „szczęśliwy los” do następnej rundy.**

- I. Jeżeli drużyna podczas meczu ma podejrzenia co do gry zawodnika nieuprawnionego, winna od razu zgłosić to sędziemu. Sędzia informuje kapitana drużyny o weryfikacji zawodnika poprzez okazanie dokumentu tożsamości (Dowód osobisty, prawo jazdy, paszport, inny dokument, który sędzia/organizator uzna za wystarczający) od razu po meczu. Jeżeli weryfikowany zawodnik okaże się nieuprawnionym do gry w danym zespole – mecz uznawany jest za walkower na korzyść drużyny, która zgłasza nieprawidłowość. Również mecz uznany zostanie za walkower w przypadku, gdy wskazany zawodnik nie podda się weryfikacji. W sytuacji dodatkowych przejawów agresji bądź braku współpracy drużyny, organizator może zdyskwalifikować drużynę całkowicie z turnieju.

Osobą kontaktową do której można między innymi zgłaszać drużyny jest:

Damian Nowak, Dny15.10@gmail.com tel. 510 008 002